



Julius-Hirsch-Soccer-Games

Idee und Hintergrund

Die Julius-Hirsch-Soccer-Games sind Pausenspiele, die den Sport mit Werten wie Respekt, Toleranz, Fairness und Vielfalt verbinden.

Vom Slalom-Parcour bis hin zum Fußball-Quiz - Spiele für die ganze Schulgemeinschaft in den großen Pausen.

Benannt nach Julius Hirsch, einem jüdischen Nationalspieler, der in den Zeiten des Nationalsozialismus verfolgt und ermordet wurde, erinnern die Spiele an die Bedeutung von Zusammenhalt und Teamgeist. Bei den Julius-Hirsch-Soccer-Games geht es um mehr als nur gewinnen. Im Vordergrund steht klar das faire Miteinander und die Freude am gemeinsamen Spiel.

So könnt auch ihr die Julius-Hirsch-Soccer-Games umsetzen:

- **Teambildung**
 - Findet eine Gruppe engagierter SchülerInnen, die Spaß an der Organisation eines solchen Events haben
 - Verlegt Rollen und Aufgaben
(z.B. Technikbeauftragte, Moderationsteam, Anmeldungsmanager,..)
 - Fragt eventuell bei Lehrkräften, der Schulleitung oder der SMV nach Unterstützung bei der Planung und Durchführung
- **Festlegung des Rahmens und Terminfindung**
 - Wie sollen die Pausenspiele umgesetzt werden?
(z.B. 1 Tag/eine Woche lang in den Pausen)
 - Wann sollen die Soccer Games stattfinden?
 - Wo wird gespielt?
(Sportplatz/Pausenhof/Turnhalle/..)
 - Wie groß dürfen die Teams maximal sein? / Maximale Anzahl der Teams



○ **Organisation der einzelnen Pausenspiele**

- Auswahl der Pausenspiele
(Fertigt eine Ideensammlung mit möglichen Spielideen an)
➔ mögliche Spiele: Slalom-Parcour, Lupfer-Challenge, 1-2-oder-3-Quiz, Fußballbowling, Balljonglage
- Zeitplan für den Ablauf des Spiels erstellen
- Materialliste erarbeiten
(eventuell auch Technik/Mikrofon zur Moderation)
- Spielregeln festlegen
(Fairplay steht an erster Stelle, Alle dürfen teilnehmen - unabhängig von Klasse, Geschlecht oder Herkunft,...)
- Wie können Werte wie Vielfalt, Respekt und Toleranz vermittelt werden?
Anregung: gemischte Teams aus allen Altersstufen

- Anmeldung organisieren: Listen zum Eintragen aushängen, Werbung machen, SchülerInnen über das Event informieren
(z.B. durch eine Durchsage, Plakate)
- Urkunde und eventuell kleinen Preis für alle Teilnehmenden
- Organisation der Teams planen
(z.B. Sammelplätze für die einzelnen Teams, Farbzuteilung/Teamname für jedes Team)

○ **Einbeziehung der Werte Vielfalt und Toleranz**

- Überlegt euch, wie ihr die jeweiligen Spiele mit dem Thema Vielfalt und Toleranz verbinden könnt
- Beispiele:
 - Gemischte Teams aus allen Klassenstufen
 - Fairplay als wichtigste Spielregel
 - Teamnamen, die zu diesen Werten passen
 - Player of the Match gewinnt die Person, die besonders fair gespielt hat

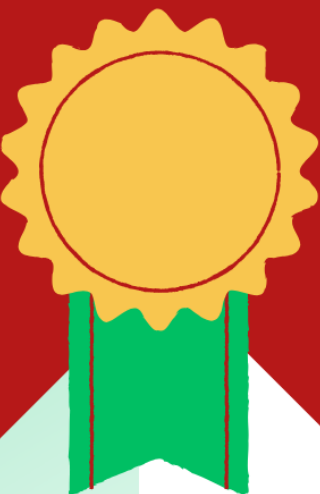
○ **Durchführung**

- Aufbau des Spielfelds mit Absperrung
- Aufbau der Technik
- Begrüßung und Spielerklärung
- Durchführung des individuellen Pausenspiels
- Ausgabe der Urkunden
- Abbau

Druckvorlagen

Pausenspiel:

Nr.	Name	Klasse	Schule
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			



URKUNDE

FÜR EINE
ERFOLGREICHE TEILNAHME
AN DEN

JULIUS HIRSCH
Soccer-Games

Vielen Dank für deinen Beitrag für
Toleranz und **Vielfalt!**

Materialliste

[illegible]